

КИТО-БЕЗОПАСНОСТЬ



Рабочий лист по цифровой грамотности для 1–2 класса



Ученик: Класс: Дата:

Задание 1 Тайна крепкого замка (Супер-Пароль)

Помоги котику Коди выбрать **КРЕПКИЕ** пароли для защиты его компьютера. Закрась зелёным сундучки с **НАДЁЖНЫМИ** паролями, а красным — **СЛАБЫЕ**!

123456
(Оценка)

КОТ#2024!
(Оценка)

qwerty
(Оценка)

Super7\$Sun
(Оценка)

Задание 2 Опасные ловушки сети (Фишинг)

Роботу Пикселю пришли разные сообщения на планшет. Найди **БЕЗОПАСНЫЕ** сообщения и обведи их кружком. Сообщения-ловушки зачеркни крестиком!

«Ура! Ты выиграл новый iPhone!
Клики сюда скорее!»

«Напоминание: Завтра в школе
урок рисования. Возьми краски.»

«Срочно напиши пароль от игры,
иначе твой аккаунт заблокируют!»

Задание 3 Секрет или Открытка? (Сортировка данных)

Соедини стрелочками или распредели карточки: что можно рассказывать в интернете, а что должно остаться **СЕКРЕТОМ**?

Твой домашний адрес

Кличка твоего любимого кота

Номер твоей школы

Твой любимый цвет

Номер телефона мамы

СЕКРЕТ! (Нельзя в сеть)

Напиши или соедини здесь

МОЖНО ДЕЛИТЬСЯ

Напиши или соедини здесь

Задание 4 **Цифровой баланс (Экранное время)**

Помоги другу составить здоровый день! Отметь галочкой (✓) полезные дела в реальном мире, а значком (⌚) — то, где нужно ограничивать время у экрана.

**Катание на велосипеде на улице**☐ Полезно**Игры на планшете 5 часов подряд**☐ Полезно**Чтение интересной книги с мамой**☐ Полезно**Задание 5** **Расшифруй Вежливый Код (Кибервежливость)**

В сети важно оставаться добрым и вежливым! Расшифруй главное правило общения в интернете с помощью значков-подсказок:

★ = У

❤️ = В

☀️ = А

🐱 = Ж

🍀 = А

💎 = Й

**Д Р У Г А !****Запиши расшифрованное слово:** _____**Задание 6** **Незнакомец в сети (Правила защиты)**

Прочитай ситуации. Выбери верное и безопасное действие! Закрась зеленым кружок с правильным ответом.

1. Незнакомый игрок просит прислать твоё фото.

Отправлю



Скажу родителям

2. В игре кто-то начинает обзывать и ругаться.

Заблокирую



Буду обзывать

3. Предлагают встретиться на улице без взрослых.

Пойду



Откажусь и расскажу



Ответы и методические указания для учителя

1–2 класс

Задание 1: Тайна крепкого замка (Пароли)

Крепкие пароли (Зелёный): KOT#2024!, Super7\$Sun (содержат буквы разных регистров, цифры и спецсимволы).

Слабые пароли (Красный): 123456, qwerty (слишком простые и известные комбинации).

Задание 2: Опасные ловушки сети (Фишинг)

Безопасное (Обвести): Сообщение про школьное напоминание («Завтра в школе урок рисования...»).

Ловушки (Зачеркнуть): «Выиграл новый iPhone» (обман/спам) и «Срочно напиши пароль» (вымогательство данных).

Задание 3: Секрет или Открытка? (Личные данные)

🔴 СЕКРЕТ: Твой домашний адрес, Номер школы, Номер телефона мамы. (Персональная информация, которую нельзя публиковать).

🟢 МОЖНО ДЕЛИТЬСЯ: Кличка любимого кота, Любимый цвет. (Безопасные увлечения/факты).

Задание 4: Цифровой баланс (Экранное время)

Полезно (✓): Катание на велосипеде, Чтение книги.

Ограничивать (⌚): Игры 5 часов подряд (вызывает усталость и вредит здоровью).

Задание 5: Расшифруй Вежливый Код

Расшифрованное слово: УВАЖАЙ (Полное выражение: «Уважай друга!»).

Задание 6: Незнакомец в сети

Правильные действия: 1) Рассказать родителям; 2) Заблокировать обидчика; 3) Отказаться от встречи и рассказать взрослым.



Совет для проведения урока: Обсудите с учениками, к какому взрослому (родители, учитель, школьный психолог) они могут обратиться, если столкнулись с чем-то пугающим или непонятным в интернете.

